Глава 850  
  
: Это идол? Это боевая сила? Или это… приманка для мотыльков?\*\*  
  
\*У меня сейчас столько дел, что просто пиздец, реально нет времени обновляться. Но вроде как пятилетие стукнуло, а обновлений ноль – это как-то совсем херово, так что отделаюсь болтовней на форуме. Все идет по кругу, мутно, как маття, который плохо взбили. Шипи, часэн (венчик для маття), вихрь маття – метафора галактики. Чаепитие – это космос. Недавно пил маття, и вот такая мысль пришла.\*  
  
\*\*19: Lambda Rum\*\*  
Так чем там кончилось дело с тем чуваком с форума, который топил за тактику "Покорительница-кукла как живой щит"?  
  
\*\*20: Shut Outer\*\*  
Ты знал, что щит блокирует только с той стороны, с которой его держишь?  
  
\*\*21: Maflа\*\*  
Ну, если троллить ПКашеров, то 당연히 (тангёнхи - естественно) тебя толпой запинают.  
  
\*\*22: Pancron Duftrock\*\*  
То, что с такими типами тоже можно заключить контракт, – это, конечно, доказывает, что шанс есть у всех игроков, и хорошо, и плохо. Но нельзя ли как-то расторгнуть контракт?  
  
\*\*23: Paleo Parade\*\*  
Если бы он просто делал из Покорительницы-куклы танка и использовал как щит, это еще ладно. Но он же троллил типа "Ооо, как же я тащусь, когда моя куколка получает урон～", вот и получил…  
  
\*\*24: Gamotto\*\*  
Но и те, кто слишком бурно реагирует на любое использование Покорительниц-кукол в бою, тоже иногда перегибают.  
Сама концепция – это типа НПС-сопартийца, а они орут "Ты мудак!", как только кукла получает хоть царапину.  
  
\*\*25: Gabry Fang\*\*  
Вопрос в том, видишь ли ты в ней идола или боевого андроида.  
  
\*\*26: Damlock Beaver\*\*  
Говорят, кому-то, кто заключил контракт с Эльмой-типом, предлагали РМТ.  
  
\*\*27: Shut Outer\*\*  
Это ж наверняка иностранные барыги? Японские конторы знают, что за РМТ в РуШа можно словить бан по оккультному поиску.  
Да и вообще, Покорительниц-кукол нельзя передавать, вроде.  
  
\*\*28: Pemuterio\*\*  
Так какой тип предпочитает Эльма-тип? Низкая карма и агрессивный атакер, который лезет вперед?  
  
\*\*29: Maflа\*\*  
В общем, если косплеить Цучиноко-сана, то прокатит.  
  
\*\*30: Fuyuyozuki\*\*  
Хотя раздеваться было необязательно!!  
  
\*\*31: Lambda Rum\*\*  
Да уж, предпочтения Эльмы-типа вызвали бугурт у чистых магов.  
  
\*\*32: Pancron Duftrock\*\*  
Ну и что? Есть же ЛиваБех, можно перекинуть статы, стать магом-мечником или физическим атакером и сделать предложение Эльме-типу.  
  
\*\*33: Gamotto\*\*  
Толпа полуголых типов, облепивших Эльму-тип, которая пришла на передовую базу для идольской деятельности, – это было, честно говоря, пиздец как мерзко.  
  
\*\*34: Paleo Parade\*\*  
Когда они все случайно назвали ее Сайной-тян и она их всех отшила, я знатно поржал под пивко.  
  
\*\*35: Fanfanidl\*\*  
Хоть у них и одинаковые лица, каждая из них – личность, заслуживающая уважения. Сравнивать их с Сайной-тян – крайне невежливо.  
  
\*\*36: Heavy Soda Sergeant\*\*  
Вообще, у Покорительниц-кукол эмоции какие-то деревянные по сравнению с Сайной из того видео.  
Может, Сайна-тян какая-то особенная?  
  
\*\*37: Maflа\*\*  
Поскольку главный свидетель – неопознанное существо, вопросов только больше становится.  
  
\*\*38: Pemuterio\*\*  
Фан-сан, ты реально прокачал японский…  
У Покорительниц-кукол есть мощное вооружение, которое можно использовать только против сильных врагов. Это так романтично, что аж хочется бросить вызов какому-нибудь сильному мобу.  
  
\*\*39: Gabry Fang\*\*  
Ну да, рейды, Экзоординари, контента с сильными врагами стало больше.  
Хотя не сказал бы, что это прям ультимативное оружие.  
  
\*\*40: Damlock Beaver\*\*  
Если считать это как один-два полных каста атакующей магии, то как источник урона вполне себе.  
  
\*\*41: Lambda Rum\*\*  
Проблема в том, что дорога до Фронта Кукол все еще нестабильна.  
  
\*\*42: Nun\*\*  
Даже если использовать город эльфов как промежуточную базу, все равно далековато.  
И заблудиться там как нехуй делать.  
  
\*\*43: Gamotto\*\*  
Высококлассное вооружение Покорительниц-кукол в основном – это большие, медленные, но мощные пушки. Если кто-то другой не будет держать агро, то попасть или даже выстрелить будет сложно.  
Но тактика, где две или больше Покорительницы поочередно держат агро и дамажат, – довольно эффективна. Плюс еще два игрока, получается игра на четверых.  
  
\*\*44: Pemuterio\*\*  
Если хочешь, чтобы Покорительница-кукла дамажила, игроку придется самому лезть под удар. Грамотно сделано.  
  
\*\*45: Sazare Stone\*\*  
Кто-нибудь знает, какой тип Покорительницы подходит для чистого мага? Вики у меня на таком интернете грузится так долго, что я не могу добраться до нужной страницы.  
  
\*\*46: Pancron Duftrock\*\*  
>>36  
Говорят, Цучиноко-сан прошел и Бахамута, и Ливиафана. Может, есть какой-то ивент, связанный с Покорительницами?  
  
\*\*47: Zadia\*\*  
Для чистого мага тоже есть варианты в зависимости от кармы (высокая/низкая), типа (атака/бафф/дебафф/хил). Так что пытайся загрузить вики, больше ничего не скажу.  
  
\*\*48: Cyclino\*\*  
Библиотека добралась до базы Покорительниц-кукол, и там появилась статья с разбором. Похоже, если ты недостаточно силен, чтобы в соло действовать на Новом Континенте, они с тобой даже контракт не заключат.  
  
\*\*49: Nun\*\*  
Слабакам вход воспрещен. Паразиты-игроки плачут.  
  
\*\*50: Lambda Rum\*\*  
Пати для похода в Лес к Фронту Кукол собирают регулярно. Если ты не совсем дно и можешь выполнять свою роль, то это несложно… Но, блядь, если попадешь в херовую пати, то в лесу можно и вайпнуться.  
  
\*\*51: Maflа\*\*  
Слух прошел, что Алый Шрам кто-то завалил. Это правда?  
  
\*\*52: Gamotto\*\*  
Похоже, правда. Нигде его найти не могут, следов пожарища тоже не осталось. Если он не свалил в другую зону, то его точно кто-то убил.  
  
\*\*53: Zadia\*\*  
Ну, Шрам Смертельной Битвы вроде еще жив. А недавно появился еще один Экзоординари, да?  
  
\*\*54: Pancron Duftrock\*\*  
Редчайший говно-монстр, Идеальный Говно-монстр, Дракон-Узурпатор Ур. MAX, он же Трехликий Шестирукий-кун, про него речь?  
  
\*\*55: Londi\*\*  
Трехликий Шестирукий – это реально пиздец. Он хуже Алого Шрама. Его одной пати не завалить.  
Единственное утешение – он спускается всего раза три в день, так что после обеда или ночью шанс встретить его ниже. Если встретил и сагрил – можешь завещание писать, все равно сдохнешь раньше.  
  
\*\*56: Heavy Soda Sergeant\*\*  
Это случайно не тот птеродактиль с тремя головами и шестью крыльями, который иногда летает?  
  
\*\*57: Fuyuyozuki\*\*  
Он самый, Экзоординари Дракулус Динокоатль.  
Пишется "Трехликий Шестирукий", читается "Асрафим" – имя, как будто смешали ангела и асуру.  
Из-за него сложность прохождения по верхушкам деревьев, избегая врагов, взлетела до небес.  
  
\*\*58: Damlock Beaver\*\*  
Хочешь обсудить Экзоординари – иди на форум по поиску Невиданных.  
  
\*\*59: Nun\*\*  
А вот и нет, эта тема и для нашего треда про поиск пары не чужая.  
Этот сраный ангел-птеродактиль в первую очередь сбивает тех, кто летает. А Покорительницы-куклы обычно прилетают на передовую базу. То есть…  
  
\*\*60: Fanfanidl\*\*  
Вы хотите сказать, что Покорительницы-куклы страдают? Это совершенно недопустимо.  
  
\*\*60: Nun\*\*  
Более того, если завалить Экзоординари, получишь скилл + улучшишь репутацию у Покорительниц. Поэтому сейчас собирается большая рейдовая группа для его убийства.  
  
\*\*61: Shut Outer\*\*  
Где-то я это уже видел.  
  
\*\*62: Maflа\*\*  
Была такая большая объединенная пати "Охотники за Алым Шрамом"…  
  
\*\*63: Lambda Rum\*\*  
Взрыв напалма и полный вайп – ужасный инцидент был, да.  
  
\*\*64: Gamotto\*\*  
Не, ну с текущим уровнем игроков его вроде можно завалить? Небо уже не только для акробатов, которые еле летают за счет прыгучести, и магов, которые кое-как парят. Покорительницы-куклы тоже есть.  
  
\*\*65: Nun\*\*  
Шесть крыльев для атаки, защиты и маневров на ближней и дальней дистанции. Три головы, которые клюют по три раза за ход. Плюс еще зубы есть, так что и кусается. И летает так, что деревья ломает, когда таранит.  
Вот бы он напал на передовую базу, там бы его числом задавили.  
  
\*\*66: Champagne Showerhead\*\*  
[Изображение]  
  
\*\*67: Heavy Soda Sergeant\*\*  
Покорительница-кукла занимает слот в пати?  
  
\*\*68: Pemuterio\*\*  
Занимает.  
  
\*\*69: Lambda Rum\*\*  
>>66  
Че за нах??????  
  
\*\*70: Londi\*\*  
Пиздец.  
  
\*\*71: Fuyuyozuki\*\*  
Эльма-тип в костюме горничной???  
  
\*\*72: Pancron Duftrock\*\*  
Я ж говорил, Эльма-тип – лучшая.  
  
\*\*73: Maflа\*\*  
Погодите, Покорительницы-куклы умеют делать такой самодовольный реверанс?  
  
\*\*74: Pemuterio\*\*  
Нет, такая самодовольная и умная Эльма-тип… в этом мире только одна…!!  
  
\*\*75: Champagne Showerhead\*\*  
Цучиноко-сан появился на Старом Континенте и демонстрирует Сайну-горничную, прямо сейчас, в реальном времени!  
  
\*\*76: Gabry Fang\*\*  
Да вы охуели~~~~~~~~~~~~?  
Я тут на Новом Континенте дежурил, надеялся хоть раз ее увидеть, а этот тип так легко скачет между континентами?  
  
\*\*77: Fanfanidl\*\*  
Никогда еще я так не жалел о своем скудном словарном запасе, чтобы выразить это великолепие.  
И пожалуйста, кто-нибудь, отвезите меня на Старый Континент.  
  
\*\*78: Nun\*\*  
Погодите, погодите, погодите, стойте.  
  
\*\*79: Sazare Stone\*\*  
Сайна-тян в костюме горничной двигается прямо сейчас…? Пиздец.  
  
\*\*80: Paleo Parade\*\*  
Кстати, я подумал, вышел из игры и проверил – Цучиноко-сан стримит!  
На Старый Континент я сейчас никак не попаду, так что буду смотреть стрим.  
  
\*\*81: Londi\*\*  
Это же Долина Древних Духов! Она в пределах досягаемости! Заскриню живую Сайну-тян до посинения!  
  
\*\*82: Pemuterio\*\*  
Кстати, а что Цучиноко-сан вообще делает? Стримит, хвастается Сайной… Я думал, он из тех, кто не любит быть в центре внимания.  
  
\* \*Дракулус Динокоатль "Трехликий Шестирукий (Асрафим)"\*  
\* \*По сути, Кинг Гидора и Радон в одном флаконе. То есть, Кинг Радон с шестью крыльями и тремя головами.\*  
\* \*Особая особь Дракулуса Динокоатля, Невиданный, Экзоординари Монстр, который не должен был появиться на свет. Обычный Динокоатль – это монстр типа виверны с двумя головами и парой крыльев, но "Трехликий Шестирукий" – это не просто мутировавший Динокоатль, а, предположительно, несколько Динокоатлей, сросшихся при рождении и чудом выживших.\*  
\* \*Так называемые сиамские близнецы, но каждая из трех голов ведет себя так, будто имеет собственную волю. Возможно, это три близнеца Динокоатля, слившиеся в одно существо.\*  
\* \*В отличие от монотонных движений обычного вида, он атакует шквалом ударов благодаря высочайшей координации между тремя головами. Обладает ненормальной для летающего монстра прочностью – почти не получает урона даже при столкновении с гигантскими деревьями.\*  
\* \*И вдобавок ко всему – чешуйчатые перепонки крыльев, сочетающие твердость и гибкость, которыми он может прикрывать тело, блокируя атаки, или наоборот, использовать сами крылья как режущее оружие в таранной атаке, используя тягу от полета… В целом, это новый хищник, претендующий на вершину пищевой цепи леса, сочетающий высочайшую боевую мощь и способность летать.\*  
  
\* \*По секрету: на самом деле это четверо близнецов в одном теле. У Динокоатлей мозг находится в туловище, а не в головах. Здесь четыре мозга слились в один, что дало ему гигантские размеры, как у цветных драконов, и ебанутую боевую мощь.\*  
\* \*Каждый мозг управляет одной головой, а четвертый мозг целиком отвечает за контроль крыльев.\*  
  
\* \*По боевой мощи он примерно равен Шраму Смертельной Битвы или Алому Шраму. Физические статы у Шрамов выше, но Асрафим компенсирует это с лихвой своей ебанутой способностью летать. Слабое место – спина, суставы крыльев туда не гнутся, так что если зайти сверху и ввалить много урона, его можно сбить на землю… Но, блядь, зайти на спину гигантской твари, которая вертится как юла тремя головами и шестью крыльями, – задача пиздец какая сложная. Не тарань меня, делая бочку, сука!\*  
  
---  
\*\*